

# REGULAMIN TESTOWANIA KURSÓW PROGRAMOWANIA

## § 1

1. Niniejszy regulamin testowania kursów online z programowania w środowisku Scratch, dalej jako „Regulamin” określa warunki naboru i przebiegu testów kursów online z programowania w środowisku Scratch.
2. Organizatorem testowania kursów online z programowania w środowisku Scratch nazywanego dalej również jako „Testy” – jest Fabryka Naukowców Sp. z o.o. z/s w przy ulicy Ziemowita 1, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Gliwicach Wydział X Gospodarczy pod nr KRS 0000486954, o kapitale zakładowym w wysokości 16.000,00 zł, REGON: 243429166, NIP: 6312651526, zwana dalej „Organizatorem”.
3. Uczestnikami testów mogą być jedynie dzieci w wieku 8-12 lat.
4. Udział w testach i związane z nim udostępnienie danych jest całkowicie dobrowolne.
5. Regulamin jest wiążący dla Organizatora oraz Uczestników, reguluje zasady i warunki uczestnictwa w testach, prawa i obowiązki Organizatora oraz Uczestników.

## § 2

1. Celem testów jest poznanie opinii uczestników związanych z korzystaniem przez nich z kursów online z programowania w środowisku Scratch.
2. W celu wzięcia udziału w testach, rodzic lub opiekun prawny uczestnika powinien:
  - a. zarejestrować się na stronie <https://www.fabrykanaukowcow.pl/>, poprzez poprawne wypełnienie formularza;
  - b. odpowiedzieć na pytania wskazane w formularzu.
3. Osoba dokonująca zgłoszenia udziału w testach uczestnika jest zobowiązana podać swoje dane, w tym swój adres e-mail, potwierdzając jednocześnie, że jest dysponentem tego adresu i będzie dysponentem przedmiotowego adresu przynajmniej do końca trwania testów.
4. Osoba dokonująca zgłoszenia udziału w testach uczestnika, przysyłając Organizatorowi prawidłowo wypełniony formularz zgłoszeniowy wyraża tym samym zgodę na przesyłanie informacji związanych z udziałem w Akcji promocyjnej, na podany adres e mail, na który Organizator będzie przysyłał także informacje dotyczące testów, w tym dane dostępowe do platformy.
5. Jeden uczestnik może wziąć udział w testach tylko jeden raz.
6. Spośród wszystkich poprawnie wypełnionych formularzy zgłoszeniowych i udzielonych odpowiedzi na pytania Organizator wybierze 10 uczestników do testów.

## § 3

1. Uczestnik testów zobowiązuje się wziąć w nich udział w terminie 3.10.2020r. oraz 17.10.2020r. w godzinach 14:00-18:00.

2. Testy przeprowadzone są w siedzibie Organizatora tj. w Gliwicach przy ulicy Ziemowita 1.
3. W testach biorą udział wyłącznie uczestnicy, pozostając pod opieką Instruktorów Organizatora.
4. Aby wziąć udział w testach, uczestnik zobligowany jest do posiadania adresu poczty elektronicznej (e-mail).
5. W trakcie testów uczestnicy realizują fragmenty kursów online z programowania w środowisku Scratch i wyrażają swoją opinię o kursie.

#### **§ 4**

1. Za udział w dwóch częściach testu, o którym mowa w § 3 ust.1 Regulaminu uczestnikowi przysługuje dostęp do nowego kursu online z programowania w środowisku Scratch o wartości 390,00 zł.
2. Dostęp do kursu zostanie przekazany drogą elektroniczną w terminie do 10 dni od zakończenia testów.
3. Uczestnik traci prawo do kursu o którym mowa w § 4 ust. 1 Regulaminu w przypadku naruszenia któregośkolwiek punktu Regulaminu.
4. Uczestnik nie może żądać zamiany dostępu do kursu na ekwiwalent pieniężny, ani na żadną inną formę rekompensaty pieniężnej.
5. Uczestnik nie może przenieść prawa do dostępu do kursu na osobę trzecią.
6. Uczestnik może zrzec się prawa do dostępu do kursu, o czym powinien uprzednio pisemnie powiadomić Organizatora.
7. Uczestnikowi nie przysługuje wynagrodzenie za uczestnictwo w testach.
8. Uczestniczenie w testach przez Użytkownika nie oznacza uzyskania jakichkolwiek praw do kursów online ani jego poszczególnych elementów.

#### **§ 5**

1. Korzystanie przez Użytkowników z testów wymaga podania danych osobowych oraz wyrażenia indywidualnej zgody na ich przetwarzanie przez Organizatora. W tym przypadku podanie danych osobowych przez osobę dokonującą zgłoszenia udziału w testach uczestnika jest całkowicie dobrowolne, jednak nie wyrażenie zgody na ich przetwarzanie może skutkować niemożliwością skorzystania z testów.
2. Jeżeli Użytkownik dobrowolnie umieszcza wpisując swoje dane w formularzu, tym samym wyraża zgodę na przekazanie swoich danych osobowych do Organizatora w celu zrealizowania usługi przechowywania tych danych.
3. Zasady gromadzenia i przetwarzania danych osobowych oraz uprawnienia osoby dokonującej zgłoszenia udziału w testach uczestnika jakie przysługują mu na gruncie ochrony danych osobowych określone zostały szczegółowo w Polityce Prywatności znajdującej się w klauzuli informacyjnej udostępnionej przy rejestracji.
4. Osoba dokonująca zgłoszenia udziału w testach uczestnika, wyrażą zgodę na nagrywanie uczestnika w trakcie przeprowadzania testów.

5. Nagrywanie o którym mowa w ust. 4 ma na celu zarejestrowanie sposobu korzystania uczestnika z kursu online i nie będzie rozpowszechniane.
6. Organizator zapewnia, że do 10 dni od zakończenia testów, wszelkie nagrania uczestników zostaną trwale usunięte.

## **§ 6**

1. Organizator ma prawo do zakończenia testów przed czasem z ważnych powodów, nie naruszając przy tym nabytych praw Uczestników. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za okoliczności, które stanowią przeszkodę w przeprowadzeniu testów spowodowane siłą wyższą lub przyczynami, które nie leżą po jego stronie. Organizator poinformuje Uczestników o zakończeniu testów i jego przyczynach poprzez podanie informacji do publicznej wiadomości.
2. Organizator ma prawo do zmiany Regulaminu oraz przedłużenia czasu trwania testów w każdym czasie pod warunkiem, że nie naruszy to praw nabytych przez Uczestnika i nie wpłynie na przebieg testów.
3. Wszelkie ewentualne spory mogące wyniknąć ze stosunków objętych testami będą rozstrzygane przez właściwy sąd powszechny.
4. W kwestiach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowania mają obowiązujące przepisy prawa, w szczególności przepisy Kodeksu Cywilnego.