



ROBLOX - POZIOM PODSTAWOWY

Zagadnienia poruszane podczas kursu:

- Założenie własnego profilu na Roblox'ie
- Tworzenie własnego Avatara
- Podstawowe funkcje programu Roblox Studio
- Sterowanie kamerą i ustawiania widoku
- Korzystanie z gotowych szablonów gry i ich modyfikacje
- Tworzenie własnego projektu od początku
- Dodawanie i edytowania obiektów w grze
- Zapisanie projektu
- Publikacja utworzonego projektu na stronie Roblox
- Uruchomienie stworzonej gry na telefonie
- Narzędzia generowania terenu
- Tworzenie i malowanie terenu
- Korzystanie z katalogu obiektów
- Dodawanie efektów specjalnych do obiektów
- Podstawy tworzenia skryptów w języku Lua

Na każdym zajęciach uczestnicy poznają nowe możliwości Roblox Studio, by podczas kursu móc stworzyć m.in. gry „Obby” (gra platformowa) oraz „Wyścig”.